



ALEXANDRE COULET
PORTFOLIO

KEY ART I

CONCEPT ART

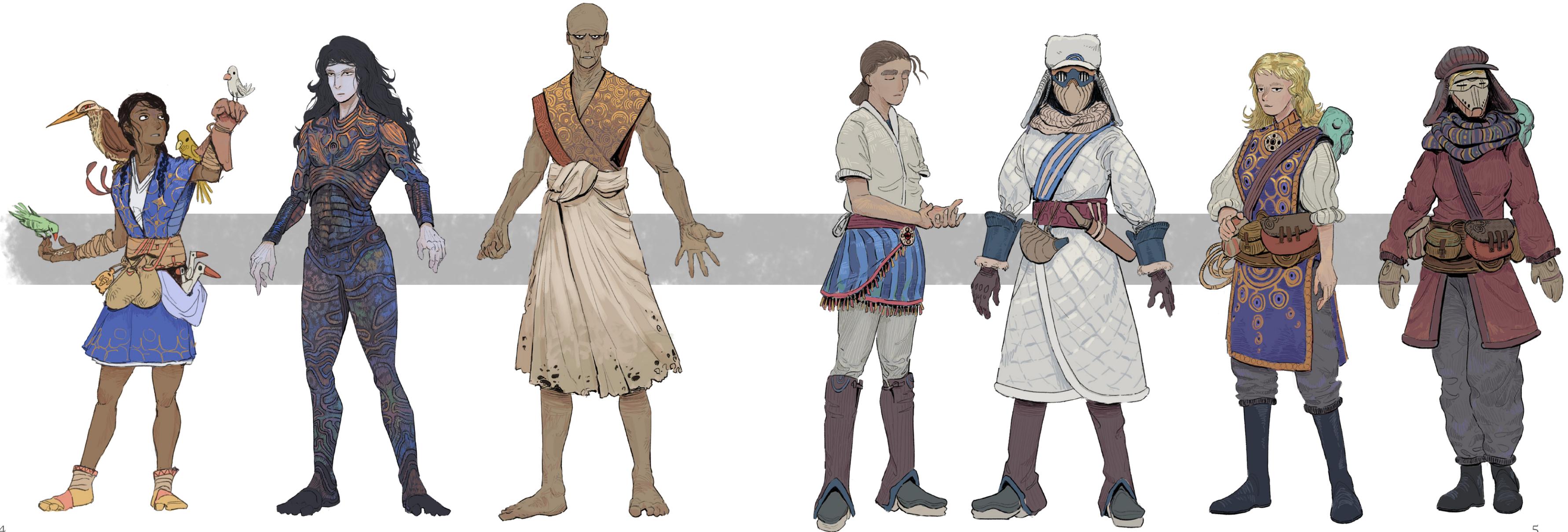
Key art réalisé lors de mon projet de fin d'étude, mettant en scène les personnages principaux, affairés à la réparation d'une vieille machine.



CHARACTER DESIGN I

CONCEPT ART

Personnages principaux de mon projet de fin d'étude.

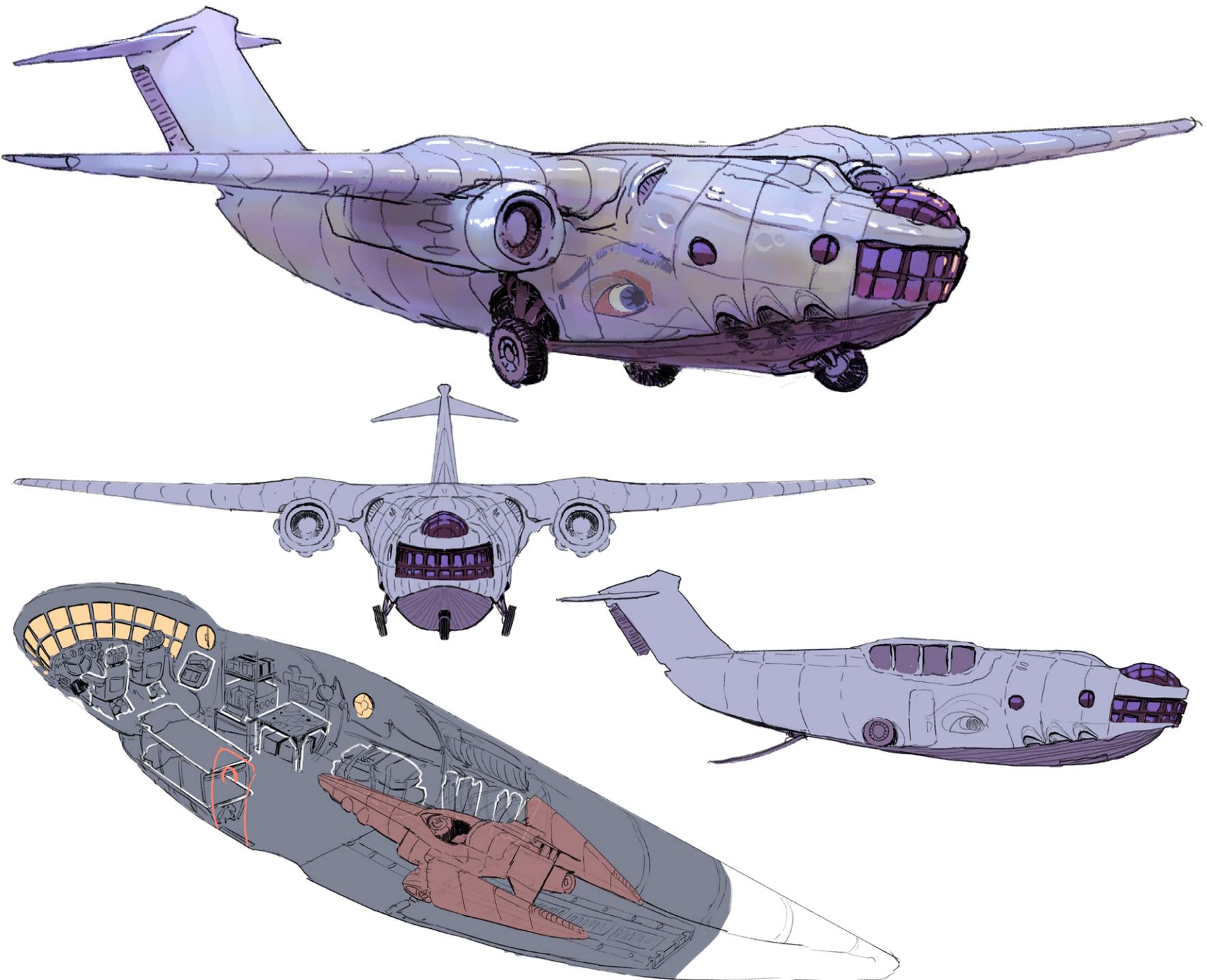


KEY ART II

CONCEPT ART

Key art réalisé lors de mon projet de fin d'étude, où les personnages principaux observent prudemment un rituel occulte dans une cité souterraine.

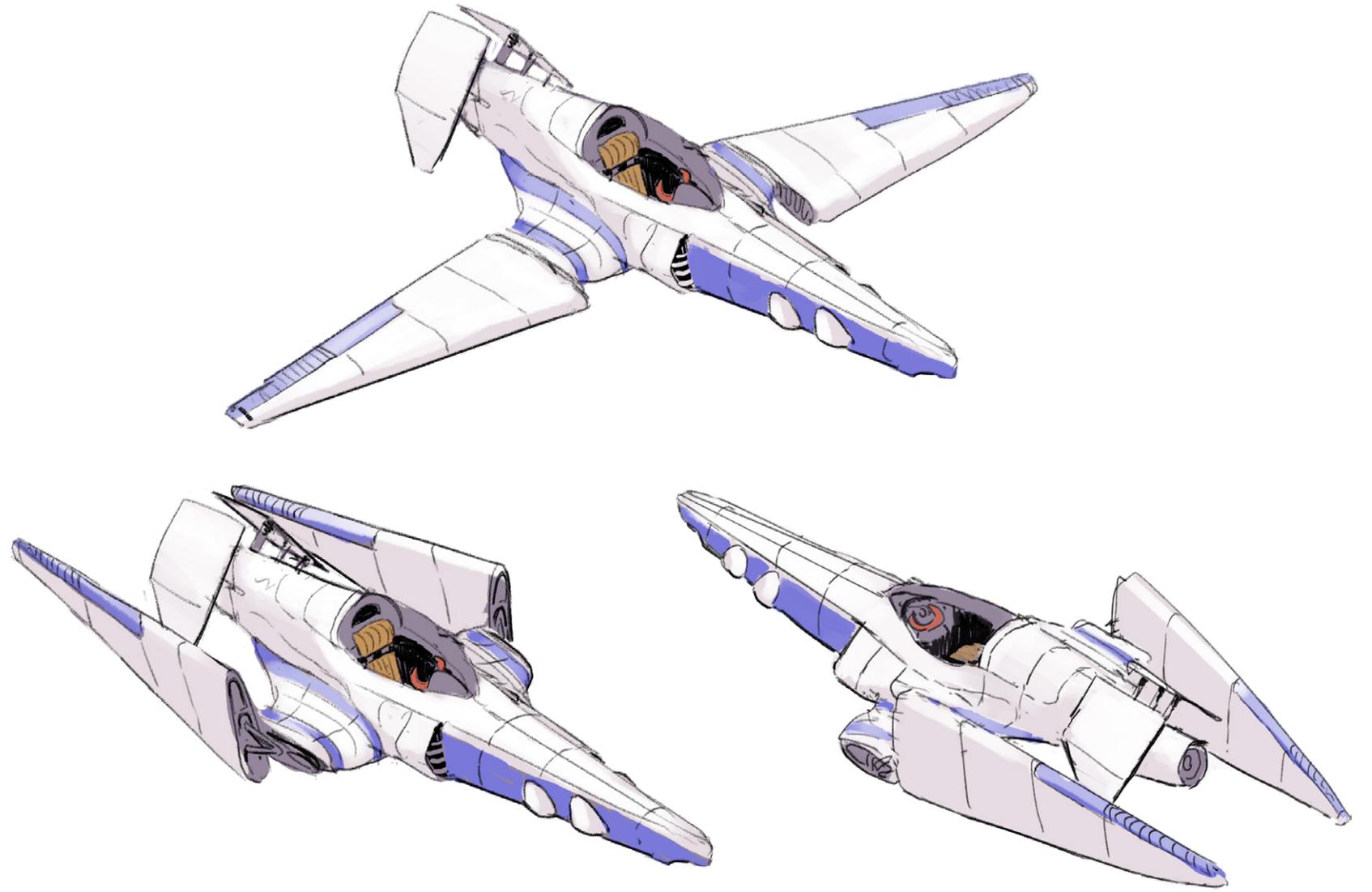




AÉRONEFS I

CONCEPT ART

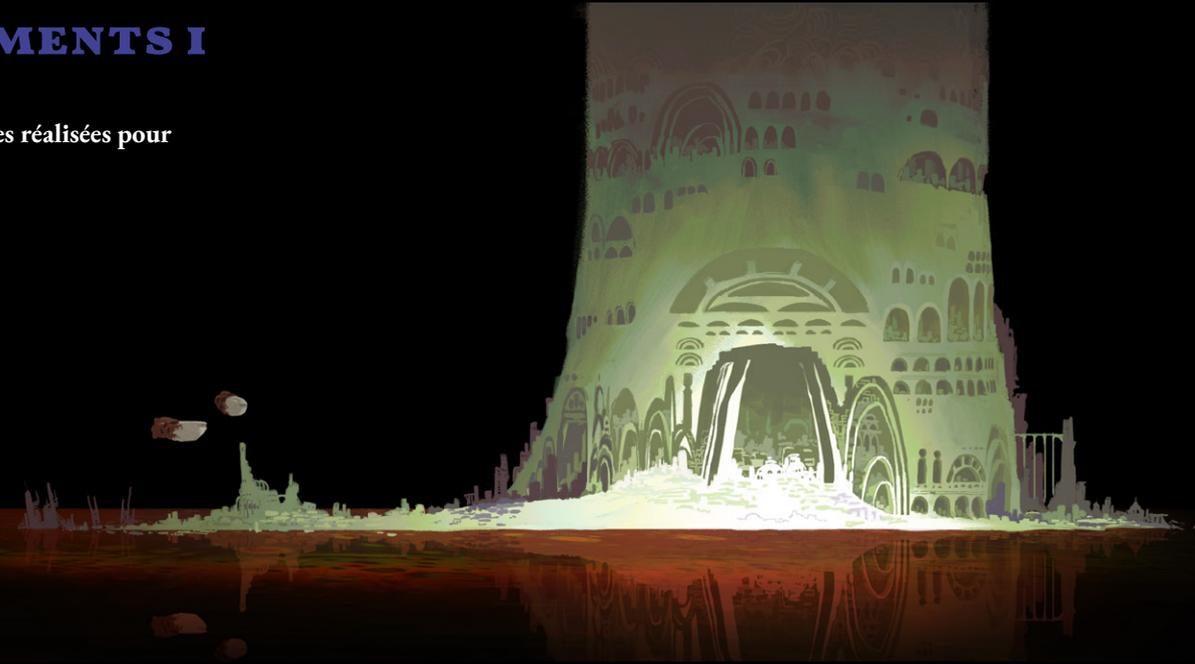
Conception de 2 aéronefs, un avion cargo capable de transporter un chasseur léger au cours de mon projet de fin d'étude.

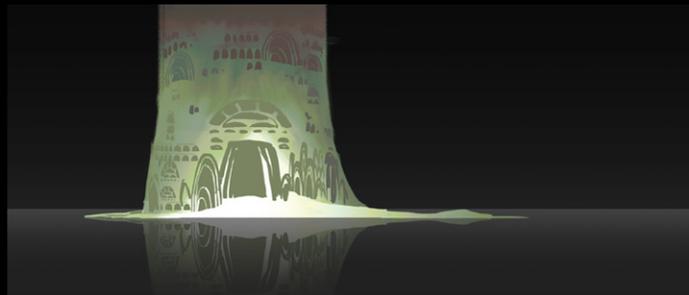


ENVIRONNEMENTS I

CONCEPT ART

Recherches environnementales réalisées pour mon projet de fin d'étude.





CHARACTER DESIGN II

CONCEPT ART

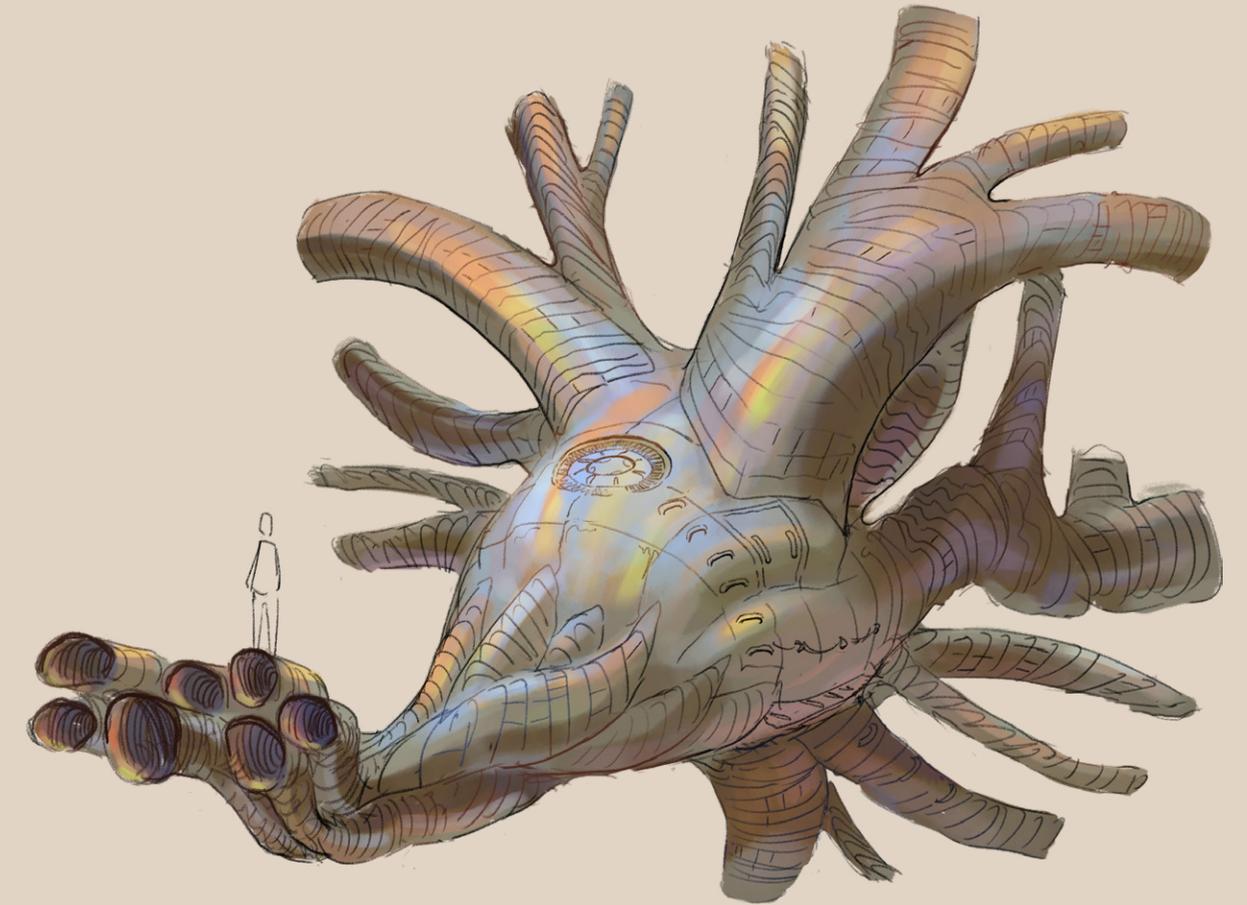
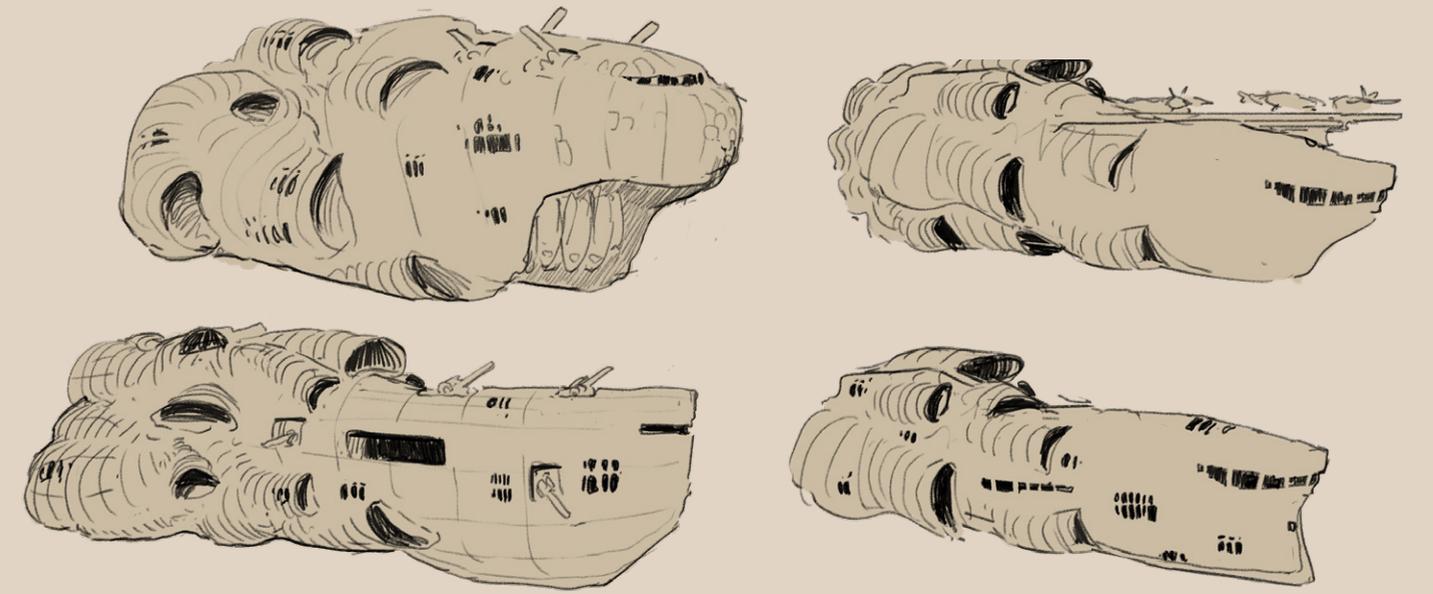
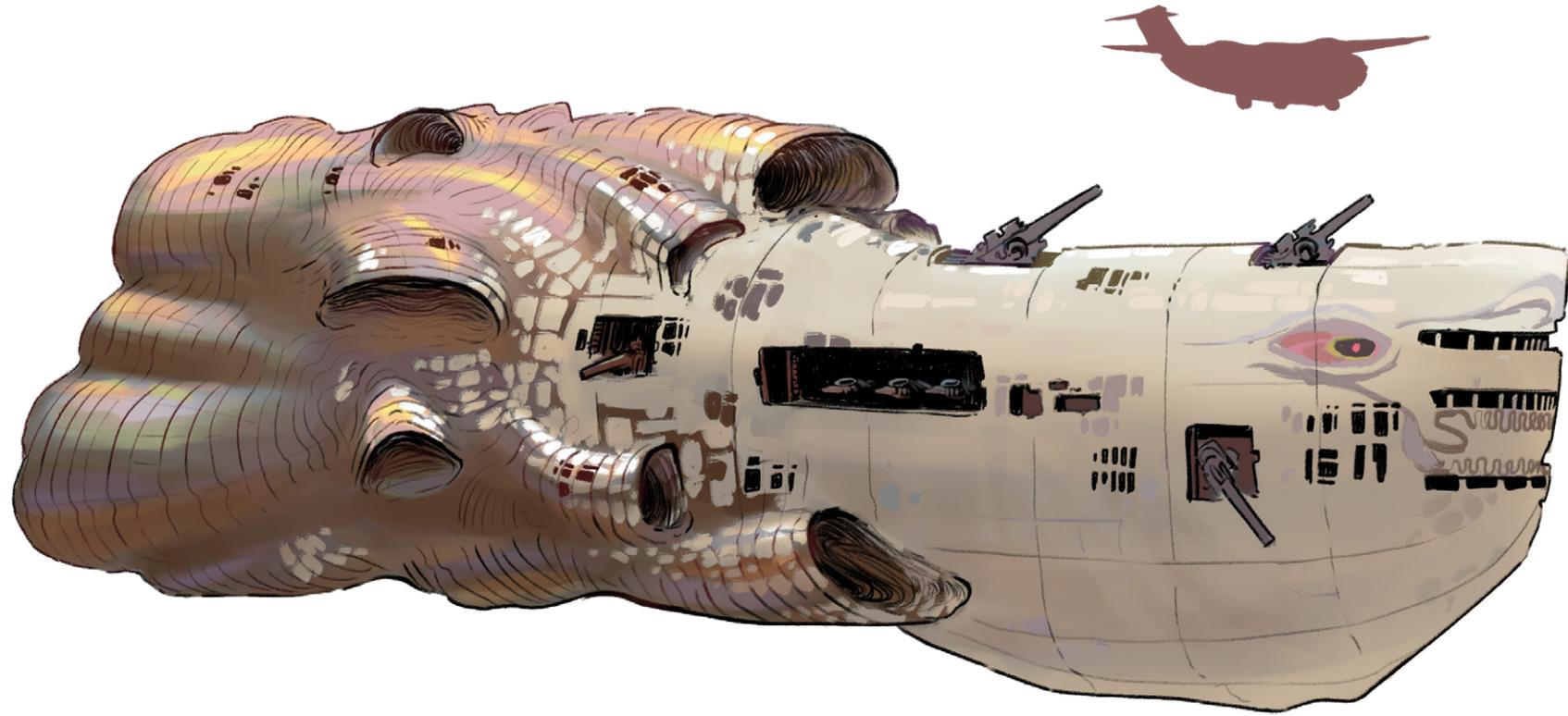
Recherches de code graphiques et vestimentaires propres à une faction de l'univers de mon projet de fin d'étude.



AÉRONEFS II

CONCEPT ART

Un autre aéronef designé pour le projet Anemoda. L'illustration en bas à droite est le moteur du navire.



DESIGN D'UN MECHA CONCEPT ART

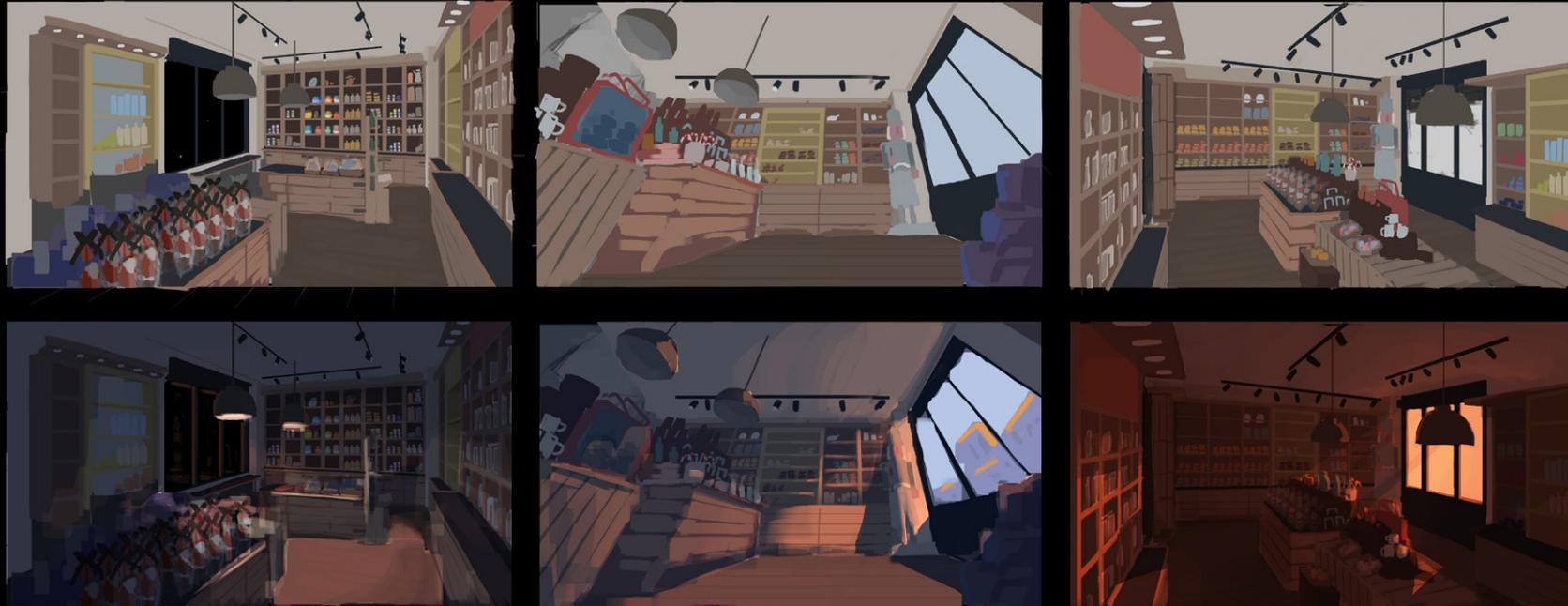
Design d'une créature biomécanique et d'un key art la mettant en scène réalisé lors d'un atelier de character design.



ÉTUDE D'INTÉRIEUR

CONCEPT ART

Recherches de cadrages, d'ambiances lumineuses et conception d'un key art sous plusieurs éclairages d'après une confiserie. Cadrage fait d'imagination.



Recherche de cadrages

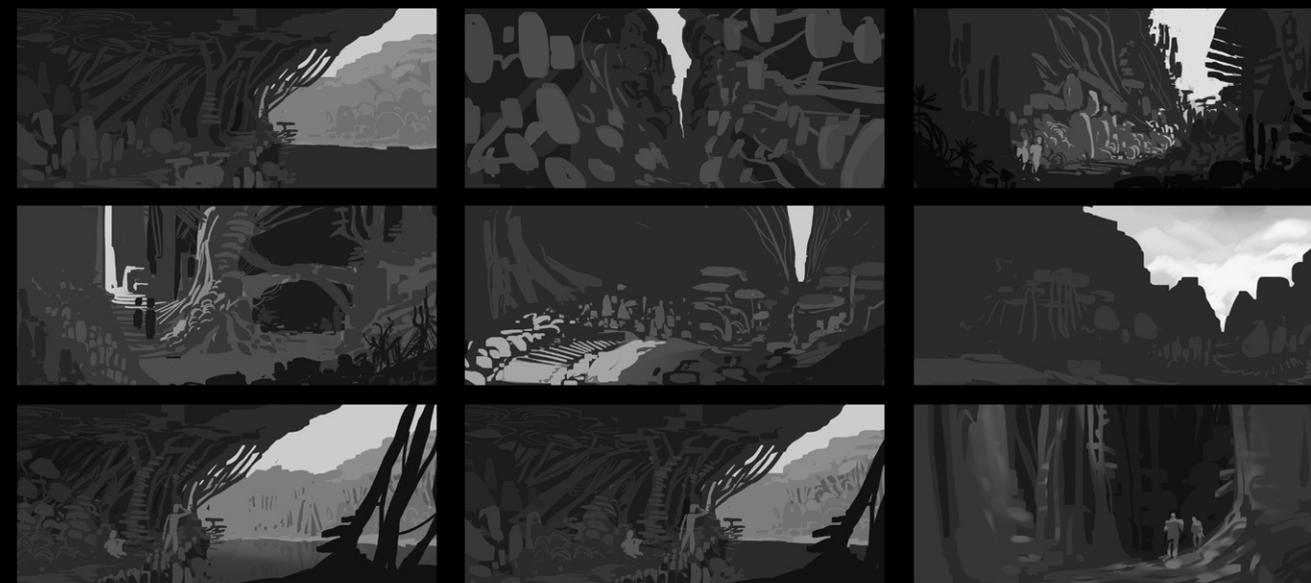
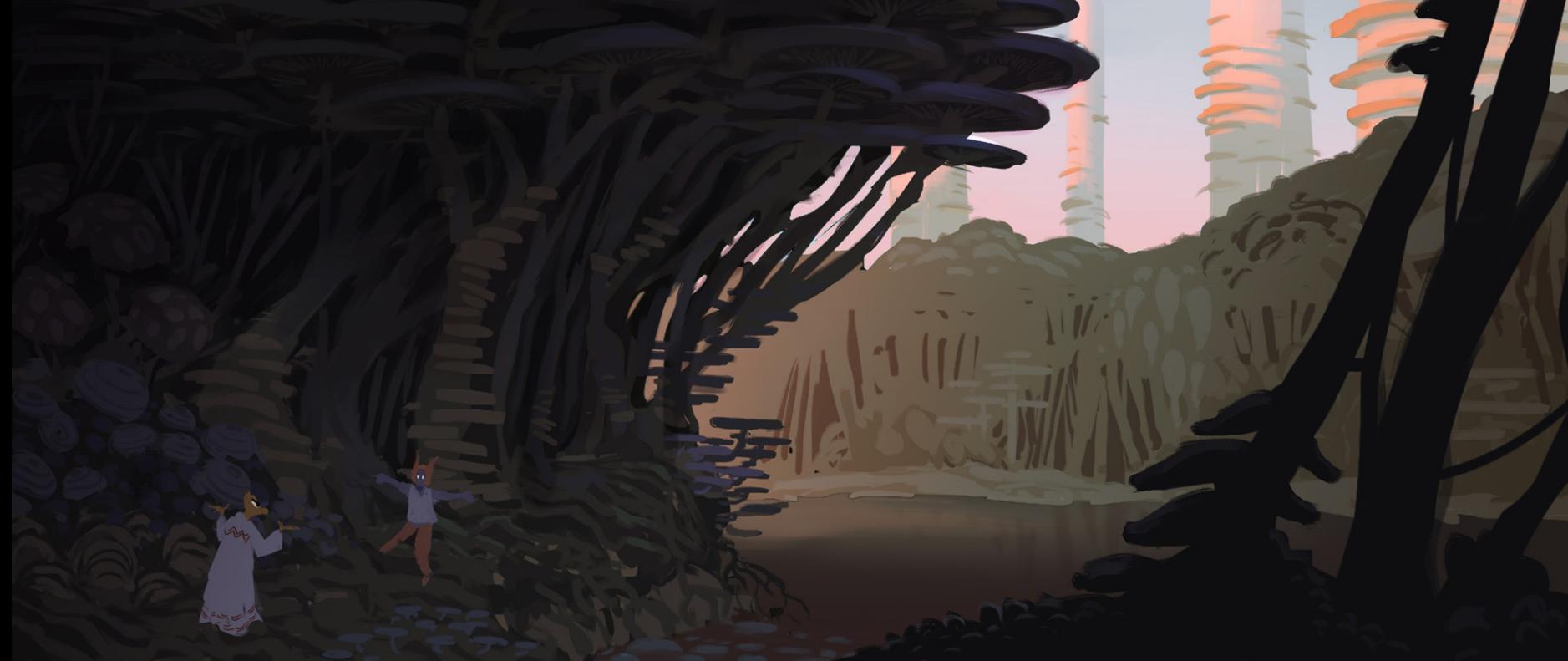
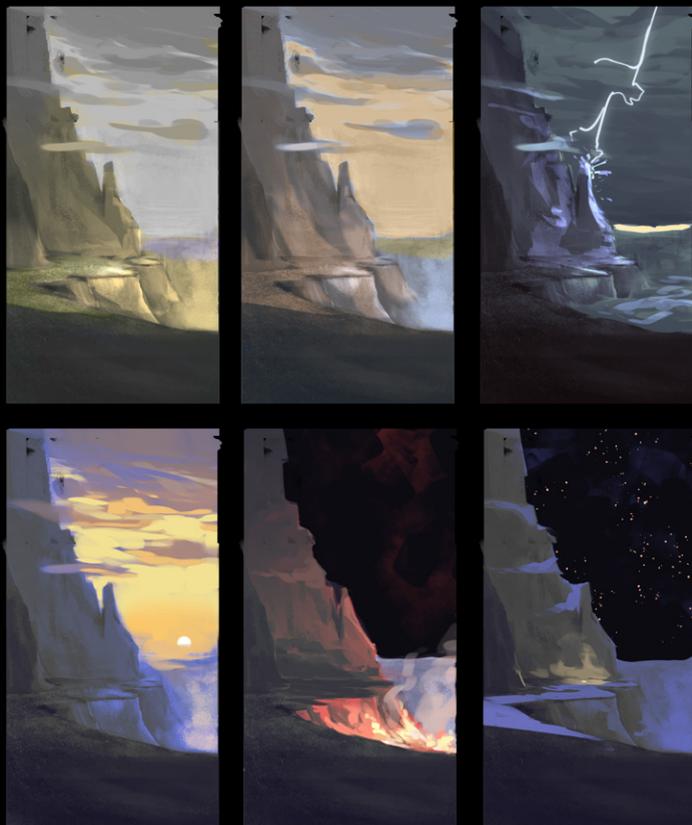




ENVIRONNEMENTS II

CONCEPT ART

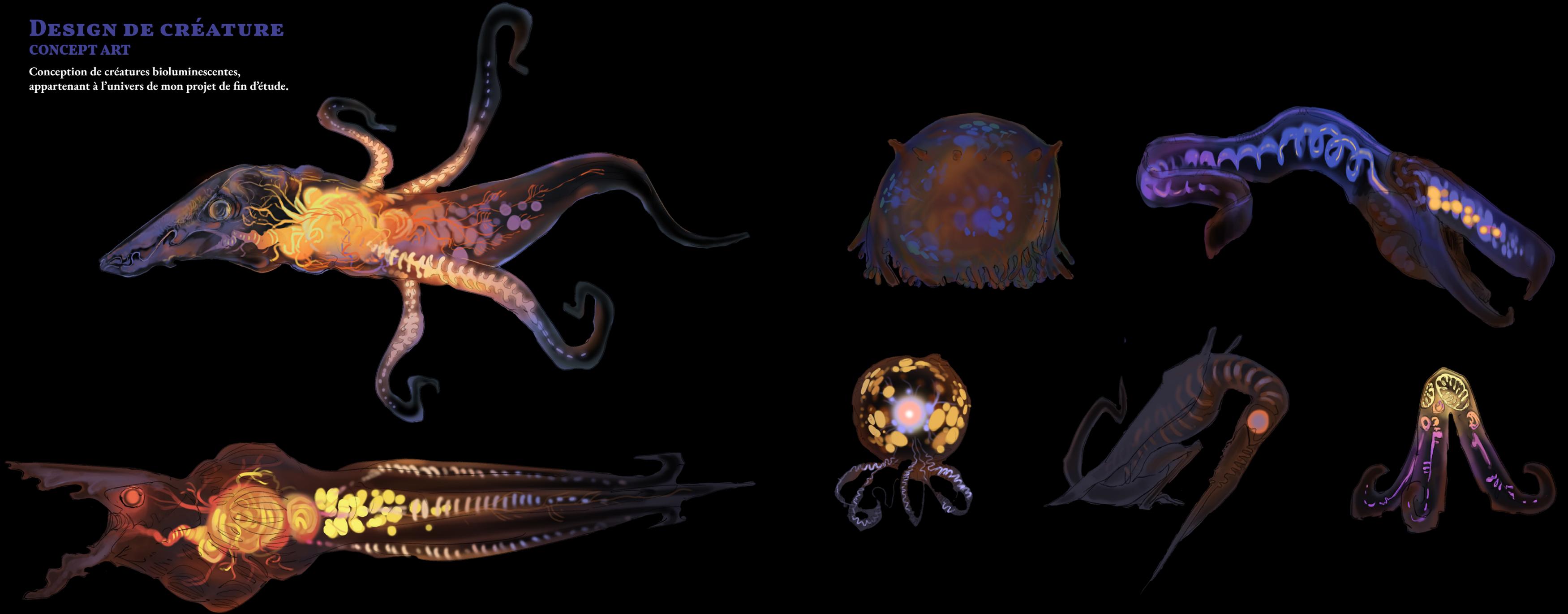
Recherches faites lors d'un atelier de concept art environnemental, concentrés sur les variations d'ambiances et le choix de cadrage.



DESIGN DE CRÉATURE

CONCEPT ART

Conception de créatures bioluminescentes, appartenant à l'univers de mon projet de fin d'étude.



LIVRE JEUNESSE

ILLUSTRATION

Réalisation d'un livre jeunesse illustré de 24 pages réalisé dans le cadre du concours OOLB (Ouvrez, Ouvrez les Livres aux Bébés), intitulé «Le corbeau et la montgolfière».

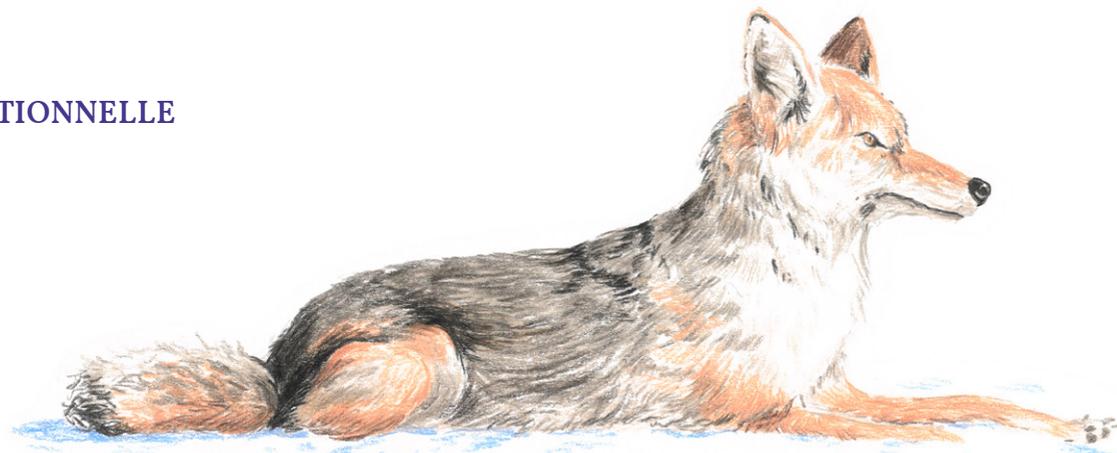


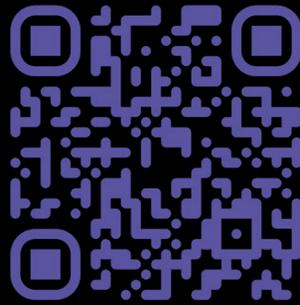
JAQUETTE DE JEUX VIDÉO

CONCEPT ART

Création d'un modèle 3D, basé sur la licence de jeu «WipeOut», ainsi qu'un mock-up de jaquette le mettant en scène.







alexandrecoulet.fr

 [@alexcoulet.art](https://www.instagram.com/alexcoulet.art)

 [alexandrecoulet](https://www.linkedin.com/company/alexandrecoulet)